1. דף פתיחה כולל הוראות בחירת קושי ואפשרויות פעולה.(6%)
2. דף משחק- הדף דינאמי מאפשר החלפת רכיבים, שינוי רמת המשחק, שינוי רמת מהירות וכו(60%)

כדי שניתן יהיה להחליף את רמות המשחק יש צורך בשימוש באובייקטים, ואף במערכים של אובייקטים, כך שניתן יהיה לטעון או ליצור אלמנטים למשחק בהתאם לרמה הנלמדת. (בדף בודד ולא במס דפים).

1. אפשרות pause- שימוש ב- local storage(10%).
2. דף ראשי index הוא מחוץ לכל התקיות.
3. יש לשים את המשחק בתיקיית game (יש לקרוא לו בשם html).
4. לא מומלץ להתבסס על אנימציות במשחק או על תזמונים אלא להשתמש בהן כדי להוסיף לו ענין
5. הרחבות – אפשר להשתמש בתגיות audio או video , קבצי SVG וכדו'
6. רספונסיביות יש לשים לב שהמשחק מתאים לכל סוגי המסכים (15%)
7. תפריט צף הכולל בחירת רמת קושי ואפשרויות הפעלה (5%)

**שימי לב**

1. בבדיקת הקוד כוללת גם בדיקת קובץ
2. **HTML** הדף יהיה נקי
3. **CSS** מבנה נכון של קוד ללא חזרות קוד השתמשי בהורשות, מבנה גנרי.

המנעי בשימוש id והעדיפי שימוש בסלקטורים

1. **JAVA SCRIPT** קוד מודולרי ונכון העדיפי שימוש בארועים כאשר בדיקת flag ומבנה גנרי שיתאים לאפשרויות שונות.